

TALENTS PRINCIPAUX	CARAC.	NIVEAU
<u>Baratin</u>	Pré	<input type="text"/>
<u>Combat</u> (<input type="text"/>)	Agi	<input type="text"/>
<u>Corps à corps</u>	Agi	<input type="text"/>
<u>Défense</u>	Agi	<input type="text"/>
<u>Discrétion</u>	Agi	<input type="text"/>
<u>Discussion</u>	Vol	<input type="text"/>
<u>Enquête</u>	Foi	<input type="text"/>
<u>Fouille</u>	Per	<input type="text"/>
<u>Intrusion</u>	---	<input type="text"/>
<u>Médecine</u>	---	<input type="text"/>
<u>Séduction</u>	Pré	<input type="text"/>
<u>Tir</u> (<input type="text"/>)	Per	<input type="text"/>

TALENTS EXOTIQUES	CARAC.	NIVEAU
.....	...	<input type="text"/>
.....	...	<input type="text"/>
.....	...	<input type="text"/>
.....	...	<input type="text"/>
.....	...	<input type="text"/>
.....	...	<input type="text"/>

TALENTS SECONDAIRES	CARAC.	NIVEAU
<u>Acrobatie</u>	Agi	<input type="text"/>
<u>Aisance sociale</u>	Pré	<input type="text"/>
<u>Art</u> (<input type="text"/>)	Pré	<input type="text"/>
<u>Athlétisme</u>	Agi	<input type="text"/>
<u>Conduite</u>	Agi	<input type="text"/>
<u>Culture gen.</u> (<input type="text"/>)	---	<input type="text"/>
<u>Hobby</u> (<input type="text"/>)	---	<input type="text"/>
<u>Informatique</u>	---	<input type="text"/>
<u>Intimidation</u>	For	<input type="text"/>
<u>Langues</u> (<input type="text"/>)	---	<input type="text"/>
<u>Métier</u> (<input type="text"/>)	---	<input type="text"/>
<u>Navigation</u>	---	<input type="text"/>
<u>Pilotage</u>	---	<input type="text"/>
<u>Sv. criminel</u> (<input type="text"/>)	---	<input type="text"/>
<u>Sv. d'espion</u> (<input type="text"/>)	---	<input type="text"/>
<u>Sv. militaire</u> (<input type="text"/>)	---	<input type="text"/>
<u>Sv. occulte</u> (<input type="text"/>)	---	<input type="text"/>
<u>Science</u> (<input type="text"/>)	---	<input type="text"/>
<u>Survie</u> (<input type="text"/>)	Per	<input type="text"/>
<u>Technique</u> (<input type="text"/>)	---	<input type="text"/>

POUVOIRS COMMUNS	PP	NOTES
Aura démoniaque	0	Rendre son aura visible par les créatures surnaturelles uniquement.
Langage démoniaque	0	Parler un langage que seules les créatures du mal comprennent.
Invocation du supérieur	0	En une seconde, demander de aide à son supérieur pour une raison valable. La réussite dépend du vécu du joueur et de son jet.
Diagnostique	0	En une seconde, connaître le total de points de fatigue (PF) <u>ou</u> la gravité d'une blessure <u>ou</u> la présence d'une hémorragie.
Refermer une blessure	var	En une seconde, refermer une BL(1 PP) <u>ou</u> une BG(2 PP) <u>ou</u> une BF(4 PP) <u>ou</u> une MS(12 PP).
Repos rapide	1	En une seconde, récupérer un point de fatigue.

<i>absolue</i>	-	-	-	-	-	0	0+	1	1+	2	2+	3	3+	4	4+	5	5+	6	6+
LN	x	11	12	13	15	21	23	26	33	36	43	46	53	55	61	63	64	65	66
<i>relative</i>	-4,5	-4	-3,5	-3	-2,5	-2	-1,5	-1	-0,5	0	+0,5	+1	+1,5	+2	+2,5	+3	+3,5	+4	+4,5

Table Unique-Multiple

