

TALENTS PRINCIPAUX	CARAC.	NIVEAU
<u>B</u> aratin	Pré	_____
<u>C</u> ombat (_____)	Agi	____ ____
<u>C</u> orps à corps	Agi	_____
<u>D</u> éfense	Agi	_____
<u>D</u> iscrétion	Agi	_____
<u>D</u> iscussion	Vol	_____
<u>E</u> nquête	Foi	_____
<u>F</u> ouille	Per	_____
Intrusion	---	_____
Médecine	---	_____
<u>S</u> éduction	Pré	_____
<u>T</u> ir (_____)	Per	____ ____

TALENTS EXOTIQUES	CARAC.	NIVEAU
.....	...	_____
.....	...	_____
.....	...	_____
.....	...	_____
.....	...	_____
.....	...	_____

TALENTS SECONDAIRES	CARAC.	NIVEAU
<u>A</u> crobatie	Agi	_____
<u>A</u> isance sociale	Pré	_____
<u>A</u> rt (_____)	Pré	____ ____
<u>A</u> thlétisme	Agi	_____
Conduite	Agi	_____
Culture gen. (_____)	---	____ ____
Hobby (_____)	---	_____
Informatique	---	_____
<u>I</u> ntimidation	For	_____
Langues (_____)	---	_____
Métier (_____)	---	_____
Navigation	---	_____
Pilotage	---	_____
Sv. criminel (_____)	---	____ ____
Sv. d'espion (_____)	---	____ ____
Sv. militaire (_____)	---	____ ____
Sv. occulte (_____)	---	____ ____
Science (_____)	---	____ ____
Survie (_____)	Per	____ ____
Technique (_____)	---	____ ____

POUVOIRS COMMUNS	PP	NOTES
Aura angélique	0	Rendre son aura visible par les créatures surnaturelles uniquement.
Langage angélique	0	Parler un langage que seules les créatures du bien comprennent.
Invocation du supérieur	0	En une seconde, demander de aide à son supérieur pour une raison valable. La réussite dépend du vécu du joueur et de son jet.
Diagnostique	0	En une seconde, connaître le total de points de fatigue (PF) <u>ou</u> la gravité d'une blessure <u>ou</u> la présence d'une hémorragie.
Refermer une blessure	var	En une seconde, refermer une BL(1 PP) <u>ou</u> une BG(2 PP) <u>ou</u> une BF(4 PP) <u>ou</u> une MS(12 PP).
Repos rapide	1	En une seconde, récupérer un point de fatigue.

<i>absolue</i>	-	-	-	-	-	0	0+	1	1+	2	2+	3	3+	4	4+	5	5+	6	6+
LN	x	11	12	13	15	21	23	26	33	36	43	46	53	55	61	63	64	65	66
<i>relative</i>	-4,5	-4	-3,5	-3	-2,5	-2	-1,5	-1	-0,5	0	+0,5	+1	+1,5	+2	+2,5	+3	+3,5	+4	+4,5

Table Unique-Multiple

